

ダイスなどで、先攻・後攻を決める

先攻の不動山をA2に、後攻の不動山をF2に置く

先攻・後攻の順番で1枚ずつ駒を選び、自陣2列目までに置いていく

(同じ駒は1人2枚まで選べ、組み合わせと配置は自由)

(自陣2列目とは、先攻だったらA列とB列、後攻だったらE列とF列)

(この手順を4回繰り返す)

配置が完了したら、対戦開始

0手目 疾風のみ1マス動かすことができる

先攻のターン 駒を1枚動かすか、取った敵駒を自陣2列目までに置ける

後攻のターン 駒を1枚動かすか、取った敵駒を自陣2列目までに置ける

先攻・後攻のターンを繰り返す

相手の不動山を取るか、自分の場と持ち駒の合計が8枚になったら勝利

同じマスに3枚の駒は存在できない

駒の配置の例

A	B	C	D	E	F	1
不動山 Mountain	疾風 Wind			隱影 Shadow		2
侵火 Fire	森林 Forest			雷霆 Thunder	不動山 Mountain	3
	疾風 Wind			疾風 Wind	雷霆 Thunder	