

ダイスなどで、先攻・後攻を決める

先攻の不動山をA2に、後攻の不動山をF2に置く

先攻・後攻の順番で1枚ずつ駒を選び、自陣2列目までに置いていく

(同じ駒は1人2枚まで選べ、組み合わせと配置は自由)

(自陣2列目とは、先攻だったらA列とB列、後攻だったらE列とF列)

(この手順を4回繰り返す)

配置が完了したら、対戦開始

0手目 疾風のみ1マス動かすことができる

先攻のターン 駒を1枚動かすか、取った敵駒を自陣2列目までに置ける

後攻のターン 駒を1枚動かすか、取った敵駒を自陣2列目までに置ける

先攻・後攻のターンを繰り返す

相手の不動山を取るか、自分の場と持ち駒の合計が8枚になったら勝利

同じマスに3枚の駒は存在できない

駒の配置の例

| A | B | C | D | E | F | |
|-----------------|--------------|---|---|---------------|-----------------|---|
| | 疾風 Wind | | | 隠影 Shadow | | 1 |
| 不動山 Mountain | 静林 Forest | | | 雷霆 Thunder | 不動山 Mountain | 2 |
| 侵火 Fire | 疾風 Wind | | | 疾風 Wind | 雷霆 Thunder | 3 |