

 のマスに動ける

		疾風		

疾風は0手目に1マス動け、前方の1マスからは取られない

		静林		

静林は火以外には取られない壁だが、敵の駒を取れない

		侵火		

侵火は周囲1マスに敵の駒がいた場合に赤いマスへ動ける

		不動山		

不動山は周囲1マスに敵の駒がいた場合のみ動ける

		隠影		

隠影は影と山以外には取られず、他の駒と同じマスに居られる

		雷霆		

雷霆は周囲1マスに加え、前後左右に2マス動ける