

 のマスに動ける

				
		疾風		
				

疾風は0手目に1マス動け、前方の1マスからは取られない

				
		静林		
				

静林は火以外には取られない壁だが、敵の駒を取れない

				
		侵火		
				
				

侵火は周囲1マスに敵の駒がいた場合に赤いマスへ動ける

				
		不動山		
				

不動山は周囲1マスに敵の駒がいた場合のみ動ける

		隠影		
				

隠影は影と山以外に取られず、他の駒と同じマスに居られる

		雷霆		
				

雷霆は周囲1マスに加え、前後左右に2マス動ける